

TINA PERRONE

 51 98261-1319

 tinabig@gmail.com

 [linkedin.com/in/tina-perrone-31b53522/](https://www.linkedin.com/in/tina-perrone-31b53522/)

■ RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Alto perfil Criativo e Inovador, com forte habilidade em comunicação visual; produção multimídia e resolução de problemas.

Ampla experiência em 4 grande áreas: Criação, Design, Tecnologias e Educação a Distância. Habituada em projetos de longo e curto prazo. Experiência há mais de 15 anos com produção para conteúdos digitais. Conduzi projetos significativos e relevantes em meus últimos trabalhos, sempre com olhar criativo, inovador e sistêmico, com foco na produtividade e entregas assertivas. Sigo estudando novas tecnologias e processos criativos para criar engajamento e gerar aprendizado. Nas horas vagas, para exercitar a criatividade: estudo linguagem cinematográfica; faço arte urbana; vídeo animações e escuto podcasts. Busco absorver e me conectar a tudo que acho interessante e que promova impacto na vida das pessoas.

■ EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

CONASEMS (Conselho Nacional de Saúde Municipal)
Núcleo Pedagógico

2020 - atual

- Responsável pela criação e produção multimídia dos projetos do Núcleo Pedagógico – Conasems, liderando o time de web desenvolvedores, UI e UX designers.
- Criar e desenvolver animações, ilustrações e espaços interativos web.
- Elaborar o Design System para a produção dos projetos digitais.
- Planejar e executar diferentes estruturas para melhor usabilidade dos recursos digitais para os diversos públicos (estudantes) e em diferentes plataformas (mobile, desktop, notebook).

- Criar e desenvolver ID Visual, avatares, templates e tutoriais para os materiais dos cursos (ebooks, aulas web, materiais complementares, apresentações de projetos).
- Pesquisar e aplicar novas tecnologias educacionais aos cursos do Conasems.

PRINCIPAIS RESULTADOS

- Criação gráfica, execução e acompanhamento dos cursos: Saúde com Agente, ImunizaSus, Imunize (Doenças Imunopreveníveis), Formação de Tutores e Preceptores);
- Criação da ID Visual, templates e desenvolvimento de personagens pensando na personalização e identidade cultural existente em todo o Brasil, para o curso “Saúde com Agente”;
- Criação de fluxo criativo favorecendo a produção de 3 cursos simultâneos de grande importância do Conasems para o SUS.
- Alcance: + de 200 mil estudantes.

Instituto Marcos Hacker de Melo Criação Visual e Diagramação

2022

- Comunicação visual e design do livro didático para estudantes de 6 a 17 anos;
- Diagramação de ebooks para o projeto de formação de estudantes de educação básica.
- Análise das necessidades das escolas assistidas pelo instituto;

PRINCIPAIS RESULTADOS

- Criação visual do conteúdo capaz de fomentar impacto significativo, no aprendizado de estudantes da educação básica de escolas municipais e, zonas rurais do estado de Pernambuco.
-

7CABEÇAS

**Empresa de Conteúdo Digital
Proprietária e Diretora de Arte**

2015 - atual

- Responsável pela criação multimídia, roteirização e desenvolvimento de vídeo animações;
- Produção de brainstorming com a equipe e o cliente;
- Apresentações em ppt com alta qualidade;
- Desenvolvimento de interface de websites;
- Administração e gerenciamento de projetos.

PRINCIPAIS RESULTADOS

- Produção de conteúdos multimídia inovadores para empresas regionais e multinacionais como: Cemig; GÍZ; Tru-test; OSPA (Orquestra Sinfônica de Porto Alegre), Honeywell, DataMars e outros.

**Fundacao Educacional
Lucas Machado (Feluma)**

2009 - 2019

Designer de Interface do usuário/Web desenv.

- Responsável pela criação visual e dos templates dos materiais digitais dos cursos da instituição;
- Responsável pelo desenvolvimento das aulas em HTML5 e pacote SCORM;
- Pesquisa e desenvolvimento de novos templates para as aulas interativas.

PRINCIPAIS RESULTADOS

- Criação e desenvolvimento de modelo de aula interativa inovadora;
 - Atualização e desenvolvimentos anual de novos modelos de design para as aulas virtuais.
-

Grupo A / SAGAH (2014 - 2015)
Empresa de Conteúdos para EaD
Designer Instrucional Sênior

2014 - 2015

- Responsável por criar estratégias visuais pedagógicas do projeto SAGAH com a equipe;
- Desenvolver roteiro de vídeos;
- Elaboração de infográficos sobre os conteúdos;
- Responsável por acompanhar a criação visual do projeto, junto aos designers gráficos;
- Acompanhar e orientar os professores durante a elaboração dos conteúdos do curso.

PRINCIPAIS RESULTADOS

- Integrante da primeira equipe de designers responsáveis por criar, testar e validar a produção educacional da Sagah;
- Criação e desenvolvimento de modelo de aula interativa inovadora.

ULBRA
Designer Instrucional Sênior

2013 - 2014

- Responsável pela elaboração de conteúdos criativos, de toda e qualquer disciplina e cursos em EaD oferecidos pela instituição;
 - Responsável por produzir e orientar a criação visual do projeto, junto aos designers gráficos;
 - Acompanhar e orientar os professores durante a elaboração dos conteúdos do curso.
-

Canal Minas Saúde - SES/MG
Web Designer e Ilustradora

2010 - 2013

- Responsável pela elaboração de conteúdos criativos, de toda e qualquer disciplina e cursos em EaD oferecidos pela instituição;
 - Responsável pelo design e desenvolvimento dos cursos, junto aos designers gráficos.
-

Instituto Cultural Newton Paiva Ferreira Ltda
Web Designer

2005 - 2010

- Responsável pela elaboração de conteúdos criativos, de toda e qualquer disciplina e cursos em EaD oferecidos pela instituição;
 - Responsável pela criação visual dos cursos, junto aos designers gráficos.
-

■ FORMAÇÃO ACADÊMICA

Especialização em Ensino a Distância | Newton Paiva 2011.

Graduação em Multimídia Digital | Unisul 2011.

Graduação em Psicologia | PUCRS 2000 (interrompida).

■ CURSOS & PREMIAÇÃO

Conacine . Curso de Cinema

Primer Concurso y muestra de Creatividad Digital - MAREA DIGITAL.
Vencedora menção de honra do Jurado Oficial na Categoria Interativo
Online: “Metro Experience” (<http://metroexperience.com.br/>)

Local: Encuentro Latinoamericano de Diseño 2013. Buenos Aires/Argentina.

Primer concurso de diseño de sitios web ELSERVER.COM - UP | CREATIVOS
LATINOS EM LA NUBE

Web Seleccionada (Finalista): “Portfolio Tina Perrone”

Local: VII Encuentro Latinoamericano de Diseño 2012. Buenos
Aires/Argentina.

■ PORTFÓLIO DIGITAL

Devido a conteúdos sigilosos dos clientes o portfólio só é disponibilizado
via call. Favor entrar em contato, se necessário.